

# PROJEKT

**„INWESTUJEMY W NAUKĘ!”**

– podnoszenie szans edukacyjnych uczniów

oraz

kluczowych kompetencji nauczycieli

ze szkół z terenu Gminy Gryfino

**REALIZOWANY PRZEZ GMINĘ GRYFINO JAKO LIDERA**

# W ramach projektu

dla uczniów Zespołu Szkół Ogólnokształcących w Gryfinie:

- ◆ **ZAJĘCIA ROZWIJAJĄCE Z MATEMATYKI** poprowadzą:  
pani Magdalena Ryngiewicz, pani Żaneta Chodyniecka;
- ◆ **ZAJĘCIA ROZWIJAJĄCE Z JĘZYKA ANGIELSKIEGO** poprowadzą:  
pani Blanka Lewica-Musielak, pani Jolanta Wiewiórska-Kaczmarczyk;
- ◆ **ZAJĘCIA ROZWIJAJĄCE Z NAUK PRZYRODNICZYCH (BIOLOGIA)** poprowadzą:  
pani Małgorzata Jadowska, pani Małgorzata Król;
- ◆ **ZAJĘCIA KOMPENSACYJNO – WYRÓWNAWCZE** poprowadzi:  
pani Aneta Czapiewska.

*Czas trwania zajęć w ramach projektu: styczeń 2019r – czerwiec 2020r*

Zajęcia rozwijające odbywać się będą w wymiarze 2 godzin tygodniowo, natomiast zajęcia kompensacyjno-wyrównawcze 1 godzina tygodniowo.

# Zasady uczestnictwa w projekcie

## ***Uczestnikiem zajęć może być osoba, która spełnia kryteria:***

- jest uczniem Zespołu Szkół Ogólnokształcących w Gryfinie;
- posiada odpowiednie oceny (w ostatnim roku szkolnym) z danego przedmiotu:
  - \*w przypadku zajęć wyrównawczych dopuszczający lub dostateczny,
  - \*w przypadku zajęć rozwijających co najmniej dobry;
- złożyła w terminie komplet wymaganych dokumentów rekrutacyjnych, podpisanych osobiście i/lub przez rodzica/opiekuna prawnego osoby niepełnoletniej.

Udział jest dobrowolny i bezpłatny.

## ***Uczestnik zobowiązany jest do:***

- systematycznego udziału w zajęciach – minimum 80% frekwencji;
- informowania o nieobecności i usprawiedliwiania jej;
- udziału w wydarzeniach promocyjnych projektu;
- udzielania informacji na temat rezultatów swojego uczestnictwa w projekcie.

***Druki – komplet wymaganych dokumentów dostępny jest:***

- u nauczyciela prowadzącego zajęcia;
- w sekretariacie szkoły;
- u koordynatora projektu – pani Elizy Bodys – w sali 10.

***Wypełnione dokumenty rekrutacyjne należy dostarczyć do:***

- nauczyciela prowadzącego zajęcia;
- sekretariatu szkoły;
- koordynatora projektu – pani Elizy Bodys.

***Regulamin rekrutacji i uczestnictwa w projekcie dostępny jest w sekretariacie szkoły i na stronie internetowej Gminy Gryfino:***

***[http://www.gryfino.pl/UMGryfinoFiles/file/Regulamin\\_139.pdf](http://www.gryfino.pl/UMGryfinoFiles/file/Regulamin_139.pdf)***

O przyjęciu ucznia do projektu decydować będzie suma punktów uzyskanych w kryteriach fakultatywnych wskazanych przez ucznia w *Formularzu zgłoszeniowym* lub kolejność zgłoszeń w przypadku tej samej liczby punktów lub jej braku.

O wynikach kwalifikacji uczniów zostaje powiadomiony ustnie.

Kandydaci, którzy nie zostali przyjęci do projektu, ujęci zostaną na liście rezerwowej.

Uczestnik może zrezygnować z udziału w projekcie w trakcie jego trwania tylko z uzasadnionych przyczyn: natury zdrowotnej, wynikać z opuszczenia szkoły lub działania siły wyższej i z zasady przyczyny te nie są znane uczestnikowi w momencie rozpoczęcia udziału w projekcie.

Rodzic/opiekun prawny uczestnika niepełnoletniego zobowiązany jest do odbycia rozmowy motywującej z pedagogiem/dyrektorem szkoły i złożenia pisemnego oświadczenia określającego przyczyny rezygnacji.

# **W ramach projektu realizowane będą następujące zajęcia dla uczniów:**

## ***1) Doradztwo edukacyjno-zawodowe oraz wsparcie edukacyjne:***

- kody dostępu do badania Indywidualny Plan Działania (IPD) - 52 uczniów;
- doradztwo zawodowe - kształtowanie kompetencji interpersonalnych – 19 uczniów.

## ***2) Zajęcia z wykorzystaniem kompetencji Technologii informacyjno-komunikacyjnych (TIK) wśród uczniów:***

- kurs obsługa narzędzi informatycznych wykorzystywanych przez uczniów do nauki TIK w formie blended learning wraz z dostępem do mobilnej platformy - 19 uczniów;
- trening kreatywności i innowacyjności - blended Learning - kody do mobilnej platformy - 19 uczniów.

### ***3) Zagrożenie w cyberprzestrzeni oraz trening zastępowania agresji:***

- szkolenie „Zagrożenia w cyberprzestrzeni” blended learning - 19 uczniów;
- szkolenie „Zagrożenia w cyberprzestrzeni” - warsztaty – trening z wykorzystaniem metody blended learning – forma mieszana -14 uczniów.

### ***4) Zajęcia rozwijające umiejętność kreatywnego i logicznego myślenia:***

- Irobot - zajęcia z robotyki i informatyki - 16 uczniów;
- Szkolenie Młody Inżynier - 16 uczniów;
- Młody kreator - zajęcia kreatywnego i twórczego myślenia - 16 uczniów;
- Kurs języka angielskiego z dostępem do platformy, kody dostępu, zajęcia w formie blended learning - 10 uczniów.

Podmiotem realizującym zajęcia jest Profi Biznes Group – partner Gminy Gryfino w projekcie nr RPZP.08.03.00–32-K002/18.